



**26 Memorial Piru Gainza**  
**26. Piru Gainza Memoriala**

**Basauri 6 y 7 de Junio de 2.026**  
2026ko, Ekainaren 6 eta 7an, Basaurin

[www.torneopirugainza.com](http://www.torneopirugainza.com)

## 26 MEMORIAL PIRU GAINZA

### REGLAMENTO

Jugarán 6 equipos de la categoría CADETE, repartidos en 2 grupos de 3 equipos. Después de cada partido se efectuará una tanda de 5 lanzamientos a puerta en la modalidad de "1 contra 1". Los primeros clasificados de cada grupo jugarán la Final y los segundos clasificados el partido para dilucidar 3º y 4º puesto.

Para establecer la clasificación final se aplicará el sistema de puntos, a razón de tres por partido ganado, uno por empatado y cero por perdido.

#### CASO 1:

Bi talderen artean berdinketa gertatzen bada hiruki bakoitzean, honela erabakiko da:

- a) **Por el resultado del lanzamiento de los citados "1 contra 1" entre ellos".**
- b) **Por la mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos, teniendo en cuenta todos los encuentros del triangular (sin contar "1 contra 1"). (Gol-average general)**
- c) **Por el mayor número de goles marcados, teniendo en cuenta todos los conseguidos en la competición (incluidos los lanzamientos de "1 contra 1").**
- d) **Por el resultado de los partidos jugados entre ellos.**
- e) **Por fair-play (nº tarjetas, contabilizándose 1 roja como 2 amarillas)**
- f) **Equipo que haya marcado gol más temprano**
- g) **Si la igualdad no se resolviese a través de las disposiciones anteriores, se efectuará un sorteo en presencia de los delegados de los equipos implicados para dilucidar quien se clasifica.**

#### CASO 2:

En caso de empate de TRES equipos en los respectivos triangulares se resolverá:

1. **Por la mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos, teniendo en cuenta todos los encuentros del triangular (sin contar "1 contra 1"). (Gol-average general)**
2. **Por el mayor número de goles marcados, teniendo en cuenta todos los conseguidos en la competición (incluidos los lanzamientos de "1 contra 1").**
3. **Por el resultado de los partidos jugados entre ellos.**
4. **Por fair-play (nº tarjetas, contabilizándose 1 roja como 2 amarillas)**
5. **Equipo que haya marcado gol más temprano**
6. **Si la igualdad no se resolviese a través de las disposiciones anteriores, se efectuará un sorteo en presencia de los delegados de los equipos implicados para dilucidar 1º, 2º y 3er. clasificado.**

NOTA: En el caso de que al ir aplicando los sucesivos supuestos, el triple empate se convertiría en doble empate, se empezaría a aplicar el CASO 1 desde el primer supuesto.

### **"1 CONTRA 1":**

El JUGADOR avanzará desde el semicírculo del medio campo y dispondrá de **8 segundos** para chutar a gol.

Una vez que haya realizado el lanzamiento, NO EXISTE LA OPCIÓN DE NUEVO REMATE en caso de rechace por parte del portero o de la portería (poste o larguero), incluso aunque dispusiese de tiempo para el mismo.

El PORTERO se situará en el área pequeña y cuando el árbitro lo indique, podrá avanzar en la posición que estime necesaria pero no podrá salir de su área grande, si intercepta el balón y este no termina en gol se considerará como fallo del delantero. En caso de que el portero cometa falta sobre el delantero se considerará gol.

### **CAMBIOS**

Se permiten 5 cambios en 3 ventanas. (Los cambios tras el descanso no cuentan como ventana)

### **FECHA:**

El Torneo se celebrará los días 6 y 7 de Junio de 2026.

### **TERRENO DE JUEGO:**

Los partidos se jugarán en el Campo Municipal de Soloarte de Basauri, siendo el terreno de juego de hierba artificial.

### **DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:**

**Triangulares, 5º y 6º Clasificado:** Dos tiempos de 25 minutos con descanso de 5 minutos sin abandonar el terreno de juego (cambio de campo)

**3º y 4º Puesto:** Dos tiempos de 30 minutos con descanso de 10 minutos. En caso de empate se lanzarán penaltis hasta dilucidar el vencedor.

**FINAL:** Dos tiempos de 30 minutos con descanso de 10 minutos. En caso de empate se disputará una única prórroga de 10 minutos, si persistiese el empate se lanzarán penaltis hasta dilucidar el vencedor.

### **ARBITROS:**

Dirigirán los partidos árbitros designados por el Colegio Vizcaíno de Árbitros, que estarán auxiliados por jueces de línea del mismo Colegio.

### **TARJETAS**

Cuando un jugador de un equipo vea la doble amonestación amarilla, solo tendrá efecto a lo que afecte al partido en cuestión. Esto es, verá la TARJETA ROJA por lo que deberá abandonar el terreno de juego, no afectando a su participación en el siguiente encuentro.

En caso de que a un jugador, por las incidencias de un partido se le mostrara TARJETA ROJA directa, deberá abandonar el terreno de juego. Tampoco afectará al siguiente encuentro salvo que debido a la gravedad de la acción, el comité organizador lo considere oportuno.

### **DOCUMENTACION DE JUGADORES (FICHAS)**

El torneo está reservado en el caso de los clubes invitados a jugadores del CADETE "A" o "B"

Cada uno de los equipos participantes, antes del comienzo de los partidos deberá presentar a la Organización la ficha oficial de cada uno de los jugadores o en su defecto el documento nacional de identidad original.

El número total de fichas que podrá presentar cada uno de los equipos será de veinte (20) por encuentro.

### GRUPOS:

Grupo 1: ATHLETIC CLUB – BASAURIKO SELEKZIOA – DEPORTIVO ALAVÉS

Grupo 2: REAL SOCIEDAD – RAYO VALLECANO – ESCUELA DE FUTBOL TSK ROCES (Asturias)

### CALENDARIO:

#### **J1**

**Sábado 6 Junio 2026 (Mañana)**

<b>10:00 horas</b>	<b>BASAURIko SELEKZIOA – ATHLETIC CLUB</b>
<b>11:15 horas</b>	<b>RAYO VALLECANO – TSK ROCES</b>
<b>12:30 horas</b>	<b>ATHLETIC CLUB – DEPORTIVO ALAVÉS</b>

#### **J2**

**Sábado 6 Junio 2026 (Tarde)**

<b>16:30 horas</b>	<b>REAL SOCIEDAD – TDK ROCES</b>
<b>17:45 horas</b>	<b>BASAURIko SELEKZIOak – DEPORTIVO ALAVÉS</b>
<b>19:00 horas</b>	<b>REAL SOCIEDAD – RAYO VALLECANO</b>

#### **J3**

**Domingo 7 junio 2025**

<b>09:45 horas</b>	<b>5º y 6º PUESTO (3º Grupo 1 – 3º Grupo 2)</b>
<b>11:00 horas</b>	<b>3º Y 4º PUESTO (2º Grupo 1 – 2º Grupo 2)</b>
<b>12:30 horas</b>	<b>FINAL (1º Grupo 1 – 1º Grupo 2)</b>

A continuación entrega de premios

### PREMIOS:

A todos los participantes se les entregarán regalos aportados por nuestros patrocinadores.

Se premiará a:

- Los 6 equipos.
- Máximo goleador del Torneo. En caso de empate entre dos o más, al jugador más joven.
- Mejor Jugador del Torneo.
- Mejor Portero del Torneo
- Premio “Poli Bizkarguenaga” al mejor entrenador.

En nuestra creencia de que son compatibles la cultura y el deporte, los premiados recibirán una escultura en bronce del reconocido escultor **JESUS LIZASO** ([www.jesuslizaso.com](http://www.jesuslizaso.com))

Todas las reproducciones serán iguales y numeradas y pertenecen a la colección Piru Gainza del citado escultor.

La entrada al recinto será GRATUITA

### NOTAS:

- Para todo lo no expuesto en este Reglamento, se tendrá en cuenta lo estipulado por la Federación Vasca de Fútbol para este tipo de torneos.
- En caso de producirse alguna variación en el presente Reglamento, ésta se pondría en conocimiento de los Delegados de los equipos.
- Las decisiones de la Comisión Técnica serán inapelables.

**TODOS LOS PARTIDOS SERAN RETRASMITIDOS EN DIRECTO POR STREAMING**

[www.torneopirugainza.com](http://www.torneopirugainza.com)