



19º Torneo Fútbol Piru Gainza-Ayto. Basauri
19. Piru Gainza-Basauriko Udala Futbol Txapelketa

Basauri, 3 y 4 de Junio de 2.017
2017ko, Ekainaren 3 eta 4an, Basaurin

www.torneopirugainza.com

19º TORNEO CADETE PIRU GAINZA – AYTO. BASAURI

REGLAMENTO

Jugarán 6 equipos de la categoría CADETE, repartidos en 2 grupos de 3 equipos. Después de cada partido se efectuará una tanda de 5 lanzamientos a puerta en la modalidad de “1 contra 1”. Los primeros clasificados de cada grupo jugarán la Final y los segundos clasificados el partido para dilucidar 3º y 4º puesto.

Para establecer la clasificación final se aplicará el sistema de puntos, a razón de tres por partido ganado, uno por empatado y cero por perdido.

CASO 1:

En caso de empate a puntos de DOS equipos en los respectivos triangulares se resolverá:

- a) Por el resultado del lanzamiento de los citados “1 contra 1” entre ellos.
- b) Por la mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos, teniendo en cuenta todos los encuentros del triangular (sin contar “1 contra 1”). (Gol-average general)
- c) Por el mayor número de goles marcados, teniendo en cuenta todos los conseguidos en la competición (incluidos los lanzamientos de “1 contra 1”).
- d) Por el resultado de los partidos jugados entre ellos.
- e) Por fair-play (nº tarjetas, contabilizándose 1 roja como 2 amarillas)
- f) Equipo que haya marcado gol más temprano
- g) Si la igualdad no se resolviese a través de las disposiciones anteriores, se efectuaría un sorteo en presencia de los delegados de los equipos implicados para dilucidar quien se clasifica.

CASO 2:

En caso de empate de TRES equipos en los respectivos triangulares se resolverá:

1. Por la mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos, teniendo en cuenta todos los encuentros del triangular (sin contar “1 contra 1”). (Gol-average general)
2. Por el mayor número de goles marcados, teniendo en cuenta todos los conseguidos en la competición (incluidos los lanzamientos de “1 contra 1”).
3. Por el resultado de los partidos jugados entre ellos.
4. Por fair-play (nº tarjetas, contabilizándose 1 roja como 2 amarillas)
5. Equipo que haya marcado gol más temprano
6. Si la igualdad no se resolviese a través de las disposiciones anteriores, se efectuaría un sorteo en presencia de los delegados de los equipos implicados para dilucidar 1º, 2º y 3er. clasificado.

NOTA: En el caso de que al ir aplicando los sucesivos supuestos, el triple empate se convertiría en doble empate, se empezaría a aplicar el CASO 1 desde el primer supuesto.

"1 CONTRA 1":

El JUGADOR avanzará desde el semicírculo del medio campo y dispondrá de **8 segundos** para chutar a gol.

Una vez que haya realizado el lanzamiento, NO EXISTE LA OPCIÓN DE NUEVO REMATE en caso de rechace por parte del portero ó de la portería (poste o larguero), incluso aunque dispusiese de tiempo para el mismo.

El PORTERO se situará en el área pequeña y cuando el árbitro lo indique, podrá avanzar en la posición que estime necesario pero no podrá salir de su área grande, si intercepta el balón y este no termina en gol se considerará como fallo del delantero. En caso de que el portero cometa falta sobre el delantero se considerará gol.

Al dar la alineación, los entrenadores facilitarán a los colegiados los 5 encargados de ejecutar los "1 contra 1", si alguno de los citados inicialmente es sustituido, será el jugador que le sustituya el encargado de ejecutar el "1 contra 1".

CAMBIOS

Se permiten 4 cambios más el portero.

FECHA:

El Torneo se celebrará los días 3 y 4 de Junio de 2017.

TERRENO DE JUEGO:

Los partidos se jugarán en el Campo Municipal de Soloarte de Basauri, siendo el terreno de juego de hierba artificial de última generación.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:

Triangulares, 5º y 6º Clasificado: Dos tiempos de 25 minutos con descanso de 5 minutos sin abandonar el terreno de juego (cambio de campo)

3º y 4º Puesto: Dos tiempos de 30 minutos con descanso de 10 minutos. En caso de empate se lanzarán penaltis hasta dilucidar el vencedor.

FINAL: Dos tiempos de 30 minutos con descanso de 10 minutos. En caso de empate se disputará una única prórroga de 10 minutos, si persistiese el empate se lanzarán penaltis hasta dilucidar el vencedor.

ARBITROS:

Dirigirán los partidos árbitros designados por el Colegio Vizcaíno de Árbitros, que estarán auxiliados por jueces de línea del mismo Colegio.

TARJETAS

Cuando un jugador de un equipo vea la doble amonestación amarilla, solo tendrá efecto a lo que afecte al partido en cuestión. Esto es, verá la TARJETA ROJA por lo que deberá abandonar el terreno de juego, no afectando a su participación en el siguiente encuentro.

En caso de que a un jugador, por las incidencias de un partido se le mostrara TARJETA ROJA directa, deberá abandonar el terreno de juego. Tampoco afectará al siguiente encuentro salvo que debido a la gravedad de la acción, el comité organizador lo considere oportuno.

DOCUMENTACION DE JUGADORES (FICHAS)

El torneo está reservado en el caso de los clubes invitados a jugadores nacidos entre el 1 de enero de 2001 y el 31 de Diciembre de 2002.

Cada uno de los equipos participantes, antes del comienzo de los partidos deberá presentar a la Organización la ficha oficial de cada uno de los jugadores o en su defecto el documento nacional de identidad original.

El número total de fichas que podrá presentar cada uno de los equipos será de veinte (20) por encuentro.

GRUPOS:

Grupo 1: BASAURIKO SELEKZIOA – ATHLETIC CLUB – CELTA DE VIGO

Grupo 2: ESPANYOL – CHERTANOVO MOSCU – REAL SOCIEDAD

CALENDARIO:

Sábado 3 Junio 2017

J1

10:00 horas	BASAURIKO SELEKZIOA – ATHLETIC CLUB
11:15 horas	ESPANYOL – CHERTANOVO MOSCÚ
12:30 horas	ATHLETIC – CELTA de VIGO

J2

16:30 horas	REAL SOCIEDAD – ESPANYOL
17:45 horas	BASAURIKO SELEKZIOA – CELTA de VIGO
19:00 horas	CHERTANOVO – REAL SOCIEDAD

Domingo 4 junio 2017

J3

09:15 horas	5º y 6º PUESTO (3º Grupo 1 – 3º Grupo 2)
10:30 horas	3º Y 4º PUESTO (2º Grupo 1 – 2º Grupo 2)
12:00 horas	FINAL (1º Grupo 1 – 1º Grupo 2)

A continuación entrega de premios

PREMIOS:

A todos los equipos se les entregará un recuerdo por su participación.

Asimismo, a todos los participantes se les entregarán regalos aportados por nuestros patrocinadores.

Se premiará a:

- Los 6 equipos.
- Máximo goleador del Torneo. En caso de empate entre dos o más, al jugador más joven.
- Mejor jugador del Torneo.
- Premio a la raza.
- Premio “Poli Bizkarguenaga” al mejor entrenador.

En nuestra creencia de que son compatibles la cultura y el deporte, los premiados recibirán una escultura en bronce del reconocido escultor **JESUS LIZASO** (www.jesuslizaso.com)
Todas las reproducciones serán iguales y numeradas y pertenecen a la colección Piru Gainza del citado escultor.

La entrada al recinto será GRATUITA

NOTAS:

- Para todo lo no expuesto en este Reglamento, se tendrá en cuenta lo estipulado por la Federación Vasca de Fútbol para este tipo de torneos.
- En caso de producirse alguna variación en el presente Reglamento, ésta se pondría en conocimiento de los Delegados de los equipos.
- Las decisiones de la Comisión Técnica serán inapelables.